

Programma del corso Flash



Animazioni con Adobe Flash

Interfaccia e ambiente di lavoro

Area di lavoro
Uso dello stage e del pannello Strumenti
La linea temporale
Il pannello libreria
La barra delle proprietà
Gestione e salvataggio di un layout di lavoro

Impostazione di un nuovo documento

Il formato . a e il formato .swf
Importare le immagini bitmap
Importare i video
Importare gli elementi grafici da Illustrator
Colore di sfondo e dimensioni
Impostazione della velocità di un'animazione

Creazione di forme e oggetti

La barra degli strumenti
Concetto di grafica vettoriale in Flash
Metodo di disegno delle forme in Flash
Forme, oggetti e gruppi
Impostazione di tratti e riempimenti
Riempimenti sfumati
Gli strumenti di trasformazione
Operazioni con i tracciati
Lo strumento Testo
Testo e Paragrafo

Linea temporale e Animazioni

Uso della linea temporale
I fotogrammi e i fotogrammi chiave
Inserimento, rimozione e conversione dei fotogrammi
Uso dei livelli e della linea temporale
Etichette dei fotogrammi
Tecnica Onion Skin
Creazione di un'animazione fotogramma per fotogramma
Concetto di interpolazione
Caratteristiche delle animazioni con le forme
Creazione di un'interpolazione forma
Proprietà di un'interpolazione forma
Creazione di un'interpolazione movimento
Proprietà di un'interpolazione movimento
Copiare e incollare i fotogrammi di un'animazione
Andamento di un'animazione
Uso dei livelli guida
Uso dei livelli maschera

I simboli

Uso del pannello libreria
Creazione di un simbolo
Simboli e istanze
Nominare i simboli e le istanze
Simboli clip filmato
Simboli pulsanti
Simboli grafici
Simboli nidificati
Effetti colore per le istanze
Metodi di fusione
Importare i simboli da Illustrator



Animazioni

Utilizzare il pannello
Elaborazioni dei fotogrammi su più livelli
Animazione di interpolazioni di movimento multiple
Interpolazione di forme con elementi grafici multipli
Inversione dell'ordine dei fotogrammi
Uso combinato dell'interpolazione e della tecnica fotogramma per fotogramma
Uso delle maschere animate

Interattività con le Azioni (Action Script)

Uso del pannello Azioni
Selezione delle Azioni
Aggiunta di azioni ad un fotogramma
Modifica delle Script
Controllo della riproduzione di un filmato
Azioni per movieclip
Azioni per i pulsanti
Azioni per i fotogramma

Interattività con gli Oggetti

Creazione di un pulsante rollover
Anteprima dei pulsanti in modalità di modifica del filmato
Pulsanti animati con aggiunta di audio
Realizzazione di un pulsante con più aree attive



Aggiunta di audio e video ad un filmato

L'audio di Flash

Importazione dei suoni

Inserimento dei suoni nei fotogrammi

Il formato as video (v) e il Flash Video Encoder

Importazione, settaggio ed esportazione di un video Flash

Distribuzione e pubblicazione dei filmati

Allestimento del filmato per una riproduzione ottimale

Pubblicazione ed esportazione

Utilizzo delle opzioni di pubblicazione

Impostazioni di Flash Player

Esportazione di Flash in altri formati



Dove Posso svolgere il corso:

- 1) Presso l'aula di Salerno
- 2) online

Le ricordiamo che può visualizzare e prelevare il contratto d'iscrizione ai nostri corsi all'indirizzo internet:

<http://www.designacademy.it/contratto.pdf>

Se il corso soddisfa le sue esigenze, Le consigliamo di contattarci allo **089 229318** per prenotare un appuntamento.



Se invece vuole procedere all'iscrizione dovrà stampare il contratto d'iscrizione, firmarlo e spedirlo via **fax allo 178 27 02 191**.

Un Ns. responsabile La ricontatterà per confermarle il buon fine della stessa.

