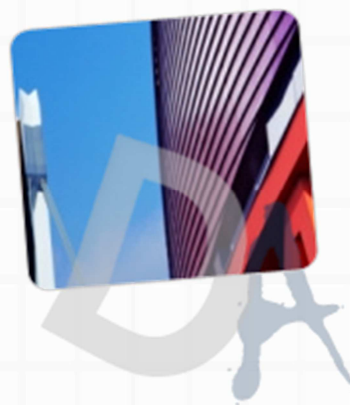


Programma del Corso SketchUp



Corso Modellazione 2d e 3d con SketchUp

Introduzione

SketchUp è un software intuitivo e completo per la modellazione 3D. Utile nei settori dell'architettura, ingegneria, mobilifici e sviluppo videogames.

Sketchup è distribuito anche con licenza freeware per uso personale e domestico.

SketchUp è un software di modellazione 3D versatile, potente e nel contempo semplice da imparare e da utilizzare.

Ha i suoi punti di forza nella creazione di forme bidimensionali e tridimensionali, fornendo al disegnatore uno strumento intuitivo e veloce, in grado di assisterlo dal punto di vista grafico e di consentirgli un'esplorazione dinamica e creativa degli oggetti, dei materiali e dell'impatto della luce solare.

L'applicativo permette di realizzare con facilità sezioni degli oggetti e di gestire il disegno nelle diverse modalità di rappresentazione (assonometria isometrica, prospettiva a tre fuochi, prospettiva a due fuochi).

Durante la fase di modellazione il disegnatore può contare su strumenti particolarmente efficaci come il push/pull che permette di realizzare figure tridimensionali partendo dall'estrusione di forme bidimensionali.



Una nota particolare merita la possibilità di strutturare l'oggetto in gruppi e componenti, i quali possono essere ripetuti (copiati) più volte. Attraverso questi elementi è possibile ottenere la ripetizione di particolari del modello, facilitando il lavoro in serie al disegnatore. Le componenti, una volta correttamente posizionate, possono essere modificate simultaneamente agendo solo su una di esse, senza dover aggiornare manualmente e ridefinire ogni singola ulteriore componente inserita.

Il rendering avviene in tempo reale ed attraverso una serie di plugin prodotti da terzi, è comunque possibile ottenere rendering di tipo fotorealistico (con la possibilità di definire la scena con lampade e luci localizzate).



Sketchup supporta in importazione ed esportazione diversi formati grafici:

esportazione modelli 3D:

3DS, DWG, DXF, FBX, OBJ, VRML, XSI (solo versione Pro)

KMZ, COLLADA (entrambe le versioni)

importazione modelli 2D/3D

DWG e DXF (solo versione Pro)

COLLADA, KMZ, 3DS, DEM, DDF (entrambe le versioni)

esportazione file vettoriali 2D:

PDF, EPS, EPIX (solo versione Pro)

esportazione file raster 2D:

JPEG, TIFF, PNG (entrambe le versioni)

importazione di un'ampia gamma di formati di immagine come ad es. JPG, TIF, PNG (entrambe le versioni).



Dove Posso svolgere il corso:

- 1) Presso l'aula di Salerno
- 2) online

Le ricordiamo che può visualizzare e prelevare il contratto d'iscrizione ai nostri corsi all'indirizzo internet:

<http://www.designacademy.it/contratto.pdf>

Se il corso soddisfa le sue esigenze, Le consigliamo di contattarci allo **089 229318** per prenotare un appuntamento.



Se invece vuole procedere all'iscrizione dovrà stampare il contratto d'iscrizione, firmarlo e spedirlo via **fax allo 178 27 02 191**.

Un Ns. responsabile La ricontatterà per confermarle il buon fine della stessa.

